

**KOMUNIKAT POWIATOWEGO LEKARZA WETERYNARI
W RAWIE MAZOWIECKIEJ
W SPRAWIE UNIESZKODLIWIANIA WOLNO ŻYJĄCYCH
PADŁYCH ZWIERZĄT**

I. Powiatowy Lekarz Weterynarii w Rawie Mazowieckiej, informuje że zgodnie z art. 3 ust. 1 ustawy z dnia 13 września 1996 r. *o utrzymaniu czystości i porządku w gminach* (Dz. U. z 2017 r. poz. 1289 z późn. zm.) do zadań gminy należy utrzymywanie czystości i porządku na jej terenie, jednym z takich działań będzie niewątpliwie usunięcie i utylizacja zwłok zwierząt dzikich, nie będących przedmiotem ochrony gatunkowej znajdujących się na terenie gminy. Obowiązek gminy w zakresie utrzymywania czystości i porządku nie dotyczy wszystkich nieruchomości położonych na jej obszarze, a ogranicza się do nieruchomości gminnych, w tym dróg gminnych.

II. Ponadto, Powiatowy Lekarz Weterynarii w Rawie Mazowieckiej, wskazuje na przepis art. 22 ust. 1 pkt 3 ustawy z 5 grudnia 2008 r. *o zapobieganiu oraz zwalczaniu zakażeń i chorób zakaźnych u ludzi* (Dz. U. z 2022 r. poz. 1657 z późn. zm.) nakłada na właściciela, posiadacza lub zarządzającego nieruchomością obowiązek usuwania z nieruchomości padłych zwierząt.

W związku z powyższym, na właścicielu (posiadaczu, zarządzającym) nieruchomości ciąży obowiązek usuwania i utylizacji zwłok zwierząt, a także pokrycie związanych z tym kosztów.

III. W przypadku zagrożenia wystąpienia lub wystąpienia choroby zakaźnej podlegającej obowiązkowi zwalczania, powiatowy lekarz weterynarii, w drodze rozporządzenia – aktu prawa miejscowego, może m. in. nakazać zagospodarowanie w określony sposób upolowanych lub odstrzelonych zwłok zwierząt łownych lub ubocznych produktów pochodzenia zwierzęcego pochodzących od tych zwierząt. Możliwe jest wtedy ubieganie się z budżetu państwa o zwrot faktycznie poniesionych kosztów utylizacji padłych zwierząt.

W sytuacji, gdy takie rozporządzenie nie zostało wydane, to gmina lub inny właściciel terenu odpowiada za usuwanie i utylizację zwłok.

Powiatowy Lekarz Weterynarii
w Rawie Mazowieckiej

lek. wet. Magdalena Pietrzyk-Zychowicz