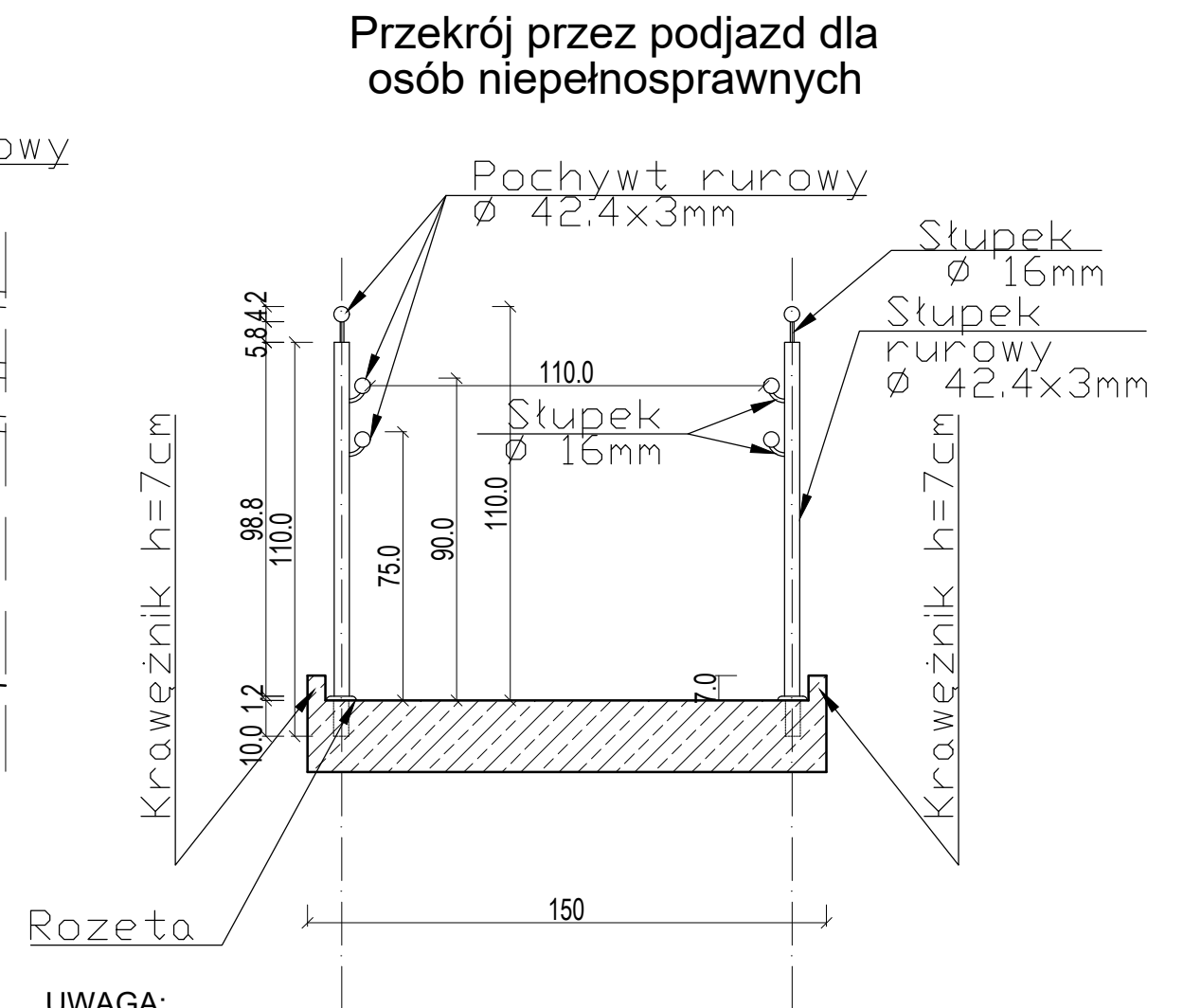
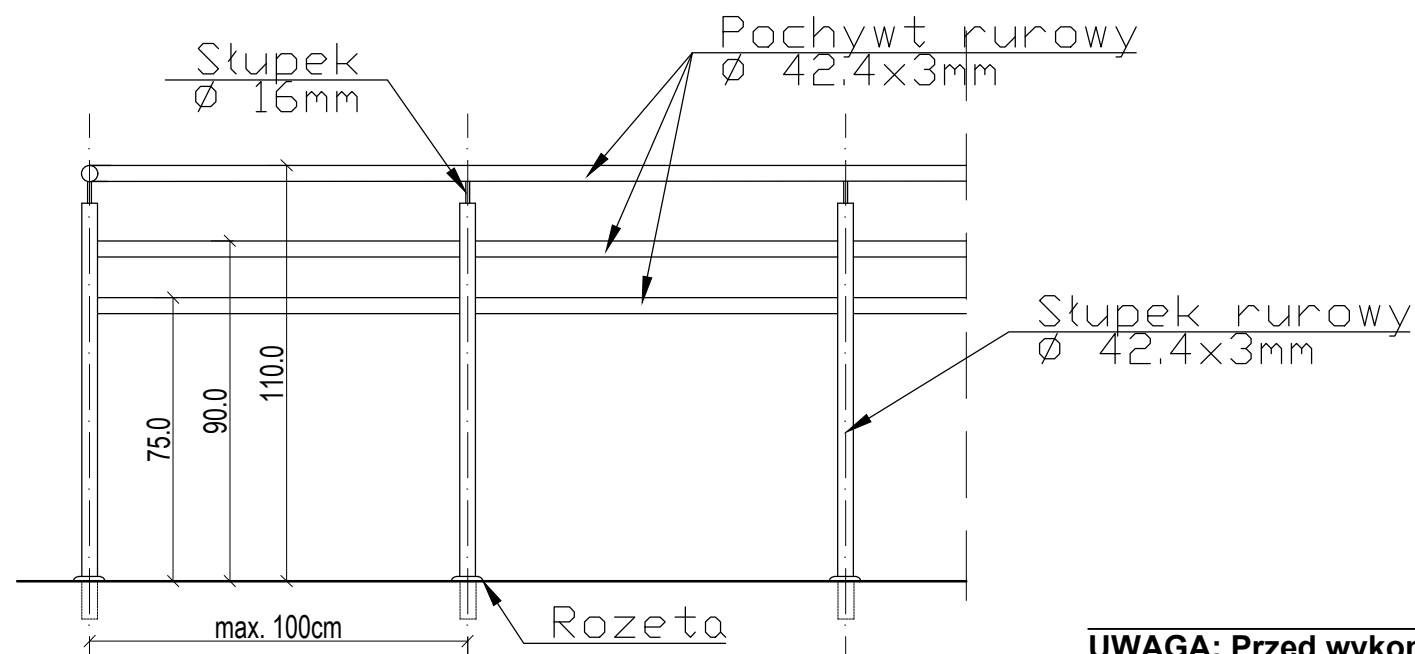


PORĘCZE POCHYLNI DLA OSÓB
NIEPEŁNOSPRAWNYCH
skala 1:20




UWAGA:

- * Poręcz systemowa ze stali kwasoodpornej (AISI 316).
- * Słupki z przyspawaną kryzą do mocowania prostego oraz rozetą maskującą
- * Wysokość poręczy mierzona do wierzchu poręczy - 110cm (pochwyty na wysokości 75cm, 90cm i 110cm)
- * Poręcze przedłużane poza pochylnię 30cm.
- * Powierzchnie spoczników wyróżnione innym odcieniem wykończenia lub fakturą (zamiast wyróżnienia całych spoczników można wykonać oznaczyć same krawędzie pasami szerokości conajmniej 30cm).
- * Konstrukcja balustrady powinna zapewnić przeniesienie sił poziomych określonych w PN dotyczącej podstawowych obciążeń technologicznych i montażowych.
- * **Można wykonać poręcze według innego systemu lub rozwiązania indywidualnego pod warunkiem spełnienia wymogów norm i przepisów.**



UWAGA: Przed wykonaniem poręczy należy dokonać obmiaru z natury.



PROJEKTOWANIE I NADZÓR

Nazwa i adres inwestycji:

Inwestor:

Przebudowa budynku użyteczności publicznej położonego przy ul. Skrajnej 1 w Pacółtowie na cele Powiatowego Środowiskowego Domu Samopomocy
na działce budowlanej o numerze ewidencyjnym 117/14
jednostka ewidencyjna: 281205_2 NOWE MIASTO LUBAWSKIE - GMINA
obręb: 0010 PACÓLTOWO

Powiat Nowomiejski reprezentowany przez Zarząd Powiatu w Nowym Mieście Lubawskim,
13-300 Nowe Miasto Lubawskie, ul. Rynek 1

	Nazwisko i imię	Nr uprawnień	Podpis
Architekt	mgr inż. arch. Krzysztof Zakrzewski	GP.1.7342/135/10/94 do projektowania bez ograniczeń w specjalności architektonicznej	
Architekt spr.	mgr inż. arch. Hanna Falkiewicz	BUA.III.16/63 do projektowania bez ograniczeń w specjalności architektonicznej	
Konstruktor	mgr inż. Paweł Zaniecki	KUP.0009/POOK/08 do projektowania bez ograniczeń w specjalności konstrukcyjno-budowlanej	
Konstruktor spr.	mgr inż. Marcin Malinowski	KUP.0081/POOK/09 do projektowania bez ograniczeń w specjalności konstrukcyjno-budowlanej	

marzec 2021r.

Poręcze pochylni dla osób niepełnosprawnych

skala 1:20

14