**Załącznik nr 2 do Zapytania**

**OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA**

**„*Dostawa oprogramowania edukacyjnego w ramach projektu „Czas na zawodowców z Powiatu Żywieckiego”*”**

1. **Dwuletnia licencja na interaktywne oprogramowanie do nauczania matematyki dla szkół ponadpodstawowych (Program e-math lub równoważny).**

Wymagania:

* 1. Lekcje i zadania muszą obejmować pełny zakres nauczania matematyki w szkołach średnich na poziomie podstawowym (zakres materiału wymagany na maturze podstawowej z matematyki)
	2. Lekcje muszą być gotowe do pracy online.
	3. Lekcje muszą być kompatybilne z tablicami interaktywnymi/ interaktywnymi monitorami dotykowymi.
	4. Dostęp do platformy 24/7/365.
	5. Oprogramowanie musi być w polskiej wersji językowej.
	6. Wsparcie techniczne obejmujące pierwsze uruchomienie
	7. Szkolenie nauczycieli z obsługi programu wraz z lekcją pokazową
	8. Możliwość jednoczesnej pracy z programem w dwóch salach

**Cechy programu:**

* rzeczywista interaktywność wymagająca na każdym kroku aktywnego udziału ucznia:
	+ materiał lekcyjny zawiera interaktywne animacje wymagające aktywnego udziału ucznia podczas zapoznawania się z nowym materiałem
	+ zadania wprowadzające nowy materiał wymagają aktywnego udziału ucznia na każdym kroku procesu rozwiązywania problemu
	+ zadania utrwalające są rozwiązywane bezpośrednio w programie za pomocą rozbudowanej klawiatury matematycznej, umożliwiające wpisywanie skomplikowanych treści matematycznych w prosty, intuicyjny sposób, obsługiwanej przez ucznia z wykorzystaniem tablicy dotykowej lub klawiatury komputera
	+ proces rozwiązywania zadań może być oceniany przez program na bieżąco podczas wpisywania rozwiązania (linia po linii)
	+ ocena wpisywanych przez ucznia treści uwzględnia poprawność matematyczną bez względu na zastosowane formy matematyczne oraz własne ścieżki rozwiązania
* system kilkustopniowej pomocy, łącznie z podaniem rozwiązania wzorcowego
* ocena poprawności rozwiązania z uwzględnieniem stopnia wykorzystanej pomocy
* interpretowanie przez program zmiennych matematycznych wraz ze sprawdzaniem poprawności (bez konieczności obliczeń na papierze i przepisywania wyniku)
* możliwość wielokrotnego przechodzenia zadań/tematów
* rozwiązywanie zadań bezpośrednio w programie
* wpisywanie wzorów matematycznych bezpośrednio w programie
* dostęp do platformy 24/7/365
* zakres materiału obejmujący materiał wymagany na maturze podstawowej z matematyki
* treść wprowadzająca oraz zadania dotyczące przerabianego działu
* system sprawdzania rozwiązań matematycznych linia po linii z sygnalizacją miejsca błędu
* przygotowane do współpracy z tablicami dotykowymi
* automatyczna aktualizacja treści bez konieczności jakichkolwiek działań ze strony nauczyciela/szkoły
1. **Oprogramowanie wykorzystywane w nauczaniu języka angielskiego (program Mozabook Classroom lub równoważny).**

Dwuletnia licencja na interaktywne oprogramowanie wzbogacające proces nauczania języka angielskiego w szkole ponadpodstawowej.

Wymagania:

* 1. zasoby nauczania (tematyczne aplikacje, gry i modele 3D) muszą obejmować wszystkie przedmioty ogólnokształcące nauczane w technikum
	2. oprogramowanie dostosowane do użytkowania na tablicy interaktywnej oraz na normalnym komputerze
	3. oprogramowanie dostosowane do używania na jednej tablicy interaktywnej przez wielu nauczycieli, korzystających z osobnych kont użytkownika
	4. oprogramowanie umożliwia korzystanie z własnych zasobów
	5. wbudowane materiały edukacyjne muszą być dostępne w co najmniej dwóch wersjach językowych – angielskiej i polskiej.