

KOMBII

WYMAGANIA TECHNICZNE 2017 r.

Realizator: Szymon Sieńko tel. 604 360 316, mix@szymonsienko.com

Proszę o kontakt w sprawie uzgodnienia sprzętu na min. 3 dni przed koncertem.

Główny technik sceny: Mariusz Gospodarczyk tel. 663 838 710, mgospoda@wp.pl

Scena:

Scena na koncertach plenerowych powinna mieć wymiary minimum **12m x 10m**, konsola monitorowa wraz z peryferiami nie może znajdować się w oknie sceny.

Stabilne, oświetlone schody wejściowe powinny znajdować się po obu stronach sceny.

Scena powinna być zadaszona i posiadać tylną oraz boczne kurtyny chroniące przed deszczem.

Potrzebne są:

- Stabilny podest pod perkusję o wymiarach **3m x 2m x 0,5m** (szer. x gł. x wys.) wysłonięty czarnym materiałem)
- Stabilny podest pod instrumenty klawiszowe o wymiarach **3m x 2m x 0,3m** (wysłonięty czarnym materiałem)
- podest przed sceną dla kamerzysty 2m/1m niższy od powierzchni sceny o 80 cm
- drabina (stabilna) umożliwiająca podwieszenie ekranów na horyzoncie sceny na tylnej konstrukcji

Wizualizacje:

W przypadku dostarczania przez firmę zewnętrzną rzutników lub ekranu diodowego, wymaga się doprowadzenia do miejsca ustawienia miksera realizacji wizji (prawa strona sceny), kabla sygnałowego BNC oraz zasilania 230V.

Nagłośnienie F.O.H.

Dobrej jakości, pełnopasmowy system nagłośnieniowy, powinien zapewniać pokrycie całego obszaru odsłuchu na poziomie **115dBC SPL**. System główny powinien być powieszony po bokach sceny. Wykluczone jest wieszanie systemu w świetle sceny. W przypadku koncertów klubowych, system nie może zabierać powierzchni sceny. Na dużych koncertach plenerowych wykluczone jest używanie małych systemów konferencyjnych.

Konsoleta główna (F.O.H.), urządzenia peryferyjne oraz efekty:

Wszystkie kanały, przeloty (tj. kable, pyty, stageboxy itp.) oraz urządzenia peryferyjne opisane w riderze są zarezerwowane wyłącznie dla zespołu **KOMBII**. Pozostali artyści, prezenterzy, itp. muszą korzystać z innych kanałów, przelotów, urządzeń lub konsolet.

Konsoleta analogowa:

- Potrzebna jest min. 36 kanałowa konsoleta mikserska, posiadająca min. 4 podgrupy. W każdym kanale: niezależne włączanie zasilania phantom, 4-punktowa barwa dźwięku (w tym 2 parametryczne filtry pasmowe), strojony filtr górnoprzepustowy, możliwość odwrócenia fazy sygnału.
- 4 linie (aux'y) efektowe
- 5 kompresorów stereofonicznych
- 4 kompresory monofoniczne
- 4 bramki szumów
- 2 kompresory/expandery (np. Dbx 1066, 166XL)
- 2 mulitefekty (np. M-One, Yamaha REV 500, SPX, Lexicon itp.)
- Korektor graficzny: 2 x 31 pasm, wpięty na wyjściu konsolety
- 2-Track (Jack mini)

Konsoleta cyfrowa:

Yamaha – PM5D, M7CL, CL5, CL3, QL5

Soundcraft – Vi6, Vi4

Digidesign – Venue Profile, SC48

DigiCo – SD8, SD9

Midas – XL8, Seria PRO

Potrzebne jest miejsce obok konsolety do ustawienia Rack'a z efektami realizatora.

Nagłośnienie sceny:

Wszystkie kanały, przeloty (tj. kable, pyty, stageboxy itp.) oraz urządzenia peryferyjne opisane w riderze są zarezerwowane wyłącznie dla zespołu KOMBII. Pozostali artyści, prezenterzy, itp. muszą korzystać z innych kanałów, przelotów, urządzeń lub konsolet.

W składzie ekipy technicznej nie ma monitorowca. Potrzebny jest doświadczony, dyspozycyjny realizator do obsługi nagłośnienia sceny.

Wskazane jest ustawienie konsolety monitorowej na lewo od sceny. Konsoleta powinna być urządzeniem cyfrowym.

System monitorowy powinien posiadać min. 9 torów wyjściowych oraz pasmowe korektory graficzne we wszystkich torach.

Sygnal sumy (LR) instrumentów klawiszowych dla potrzeb nagłośnienia sceny, pobierany jest z miksera odsłuchowego klawiszowca.

Potrzebny jest dodatkowy mikrofon (SM57) na małym statywie, przy kolumnie gitarowej, podłączony do konsolety odsłuchowej perkusisty.

Tory monitorowe:

- **Stereofoniczny *side fill*, (ok. 2x kolumna ok. 1kW wraz z subwooferelem)**
- Monitor dla basisty (2 x kolumna ok. 500W, 15”+1”)
- Stereofoniczny monitor dla klawiszowca (2 x kolumna ok. 500W, 15”+1”)
- *Drumfill* (ok.1kW) ustawiony za **klawiszowcem**
- Monitor dla gitarzysty (2 x kolumna ok. 500W, 15”+1”)
- Sterowanie toru monitora dousznego dla wokalisty/gitarzysty (wtyk XLR);
- Sterowanie toru monitora dousznego dla perkusisty (wtyk XLR);

Uwaga: W czasie trwania koncertu, powinny być wyłączone wszystkie nadajniki radiowe (np. mikr. bezprzewodowe, IEM) mogące zakłócać sygnał monitora dousznego wokalisty.

Muzycy:

Wokalista i gitarzysta (Grzegorz)

Basista (Waldek)

Perkusista (Adam)

Klawiszowiec (Wojtek)

Zasilanie sceny:

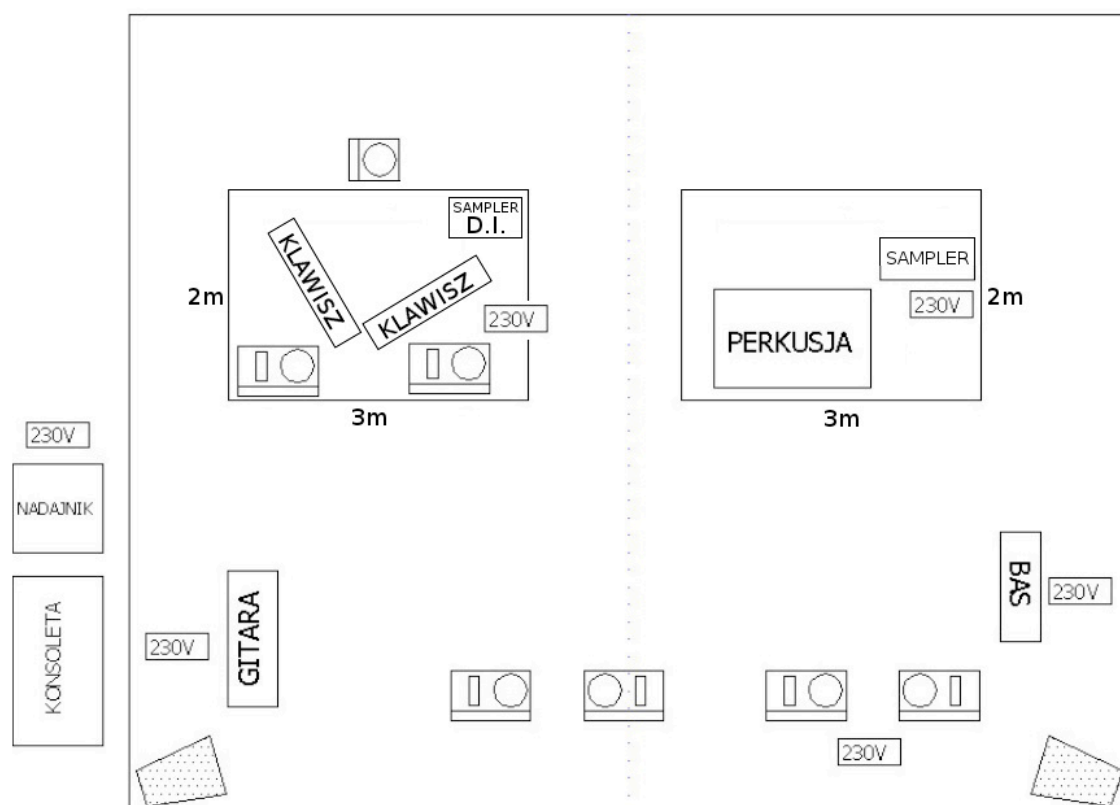
Potrzebnych jest 16 punktów zasilania (230V):

1. Dwa z lewej strony sceny do zasilania nadajnika monitora dousznego wokalisty
2. Jeden z lewej strony sceny: do zasilania układu gitarowego
3. Jeden z prawej strony sceny do pirotechniki.
4. Dwa z tyłu sceny od frontu podestu perkusyjnego: do zasilania układu basowego
5. Cztery z tyłu sceny: dla perkusisty
6. Pięć z tyłu sceny: dla klawiszowca
7. Jeden z przodu sceny: do efektów basisty

Uwagi:

Jeżeli napięcie w gniazdach zasilających na scenie spadnie poniżej 210V – koncert nie odbędzie się. Poniżej tego napięcia nie działa większość instrumentów zespołu, nawet, jeśli spadki napięcia są chwilowe. Wszystkie gniazda zasilające muszą posiadać uziemienie!

KOMBII - PLAN SCENY



KOMBII – INPUT LIST

CH.	INSTRUMENT	SOURCE	TYPE	INSERT
1	BD	MIC -x	BETA 52	EXP/COMP
2	SD UP	MIC	SM 57	EXP/COMP
3	SD DWN	MIC	SM 57	
4	FLOOR 2	MIC - x	BETA 98 – 48V	GATE
5	FLOOR 1	MIC - x	BETA 98 – 48V	GATE
6	TOM 2	MIC - x	BETA 98 – 48V	GATE
7	TOM 1	MIC - x	BETA 98 – 48V	GATE
8	HH	MIC	COND – 48V	
9	OH L	MIC	COND – 48V	
10	OH R	MIC	COND – 48V	
11 - 12	SAMPLER DR. 1	2xD.I. - x		
13 - 14	SAMPLER DR. 2	2xD.I. - x		
15	BASS LINE	XLR		COMP
16	BASS AMP	MIC - x	e906	COMP
17	GUITAR 1	MIC - x	SM 57	
18	GUITAR 2	MIC - x	e906	
19	VOCAL MAIN	MIC - x	TG V71d	COMP
20	WIRELESS MIC	MIC	eg. BETA 58	COMP
21 - 22	SAMPLER	2xD.I. - x		COMP ST.
23 - 24	KORG	2xD.I. - x		COMP ST.
25 - 26	YAMAHA	2xD.I. - x		COMP ST.
27 - 28	NORDLEAD	2xD.I. - x		COMP ST.
SUBGROUP 1&2	DRUMS			COMP STEREO

X – OWN MICS / MIKROFONY WŁASNE

Potrzebny jest dodatkowy mikrofon (SM57) na małym statywie, przy kolumnie gitarowej, podłączony do konsoli odsłuchowej perkusisty.